

Propozície
XXX. ročníka celoslovenskej súťaže
pre stredoškolákov



14. – 16. júna 2024

Milí priatelia!

Pred mnohými rokmi, keď
česť a slávu nebolo možné
vyvážiť ani zlatom, sa aj pod
hradom Ľubovňa konali
rytierske turnaje. Každý rytier
mal v nich možnosť ukázať
svoju chabrosť a šikovnosť.
Nejeden okrem slávy získal aj
srdce krásnej devy, ktorá sa sem
prišla pozrieť so svojím otcom
či bratom.

Keďže prvé turnaje sa
spomínajú ako hry urodzenej
francúzskej mládeže v 9. storočí,
aj my chceme touto
hrou nadviazať na zlatý vek rytierstva.

Veríme,
že po pozornom prečítaní pravidiel
a vyplnení záväznej prihlášky
prídete ukázať svoju odvahu,
um a silu do Starej Ľubovne,
kde sa

14. – 16. júna 2024
koná turnaj slovenskej
mládeže.

Podmienky súťaže - pravidlá

- a) Súťaže sa môžu zúčastniť štvorčlenné kolektívy v zložení 2 chlapci a 2 dievčatá. Každé družstvo absolvuje dvanásť samostatných disciplín v určenom poradí.
- b) Do súťaže sa môže prihlásiť iba jedno súťažné družstvo za školu, respektíve organizáciu. V prípade väčšieho záujmu odporúčame zorganizovať výberové kolo a vybrať najlepšie družstvo.**
- c) Z dôvodu zabezpečenia rovnomernej účasti družstiev z celého Slovenska si usporiadateľ vyhradzuje právo rozhodnúť o účasti družstiev z jednotlivých regiónov Slovenska.
- d) Organizátor si vyhradzuje právo zmeny jednotlivých disciplín.
- e) Na plnení jednotlivých úloh sa podieľa rozdielny počet členov družstva (najmenej 1, najviac 4).
- f) Niektoré úlohy vyžadujú bystrý um, iné dobrú fyzickú kondíciu alebo dokonalú súhru kolektívu. Rozhoduje však aj šťastie, ktoré je veľmi vrtkavé.
- g) Pri niektorých úlohách družstvo nesmie prekročiť časový limit (napr. 5 minút), na inom stanovišti ho musí dodržať. Niektoré úlohy plní v čo najrýchlejšom čase.
- h) Po úspešnom splnení úlohy družstvo získa jeden kľúč a pomocné slovo potrebné na vylúštenie hesla. Rozhoduje počet kľúčov získaných z plnenia úloh celej hry a prinesených do cieľa. (Pri strate kľúča sa súťažná úloha, za ktorú bol kľúč získaný považuje za nesplnenú).
- i) Za vylúštenie hesla družstvo získava v cieľi ďalší kľúč.

- j) Družstvo, ktoré poruší pravidlá bude diskvalifikované.
- k) Protest podáva vedúci družstva do 10 minút po skončení súťažných disciplín hlavnému rozhodcovi, po zaplatení poplatku 10,- €.
- l) Zvíťazí družstvo, ktoré:
1. Neprekročí celkový časový limit súťaže
 2. Získa väčší počet kľúčov
 3. V prípade rovnakého počtu získaných kľúčov rozhodne počet vyšších umiestnení v jednotlivých disciplínach.
- m) O poradí v jednotlivých disciplínach rozhodne lepší čas. V prípade rovnosti časov sa poradie delí (napr. ak sa umiestnia dvaja na prvom mieste, získavajú poradie 1,5 a nasledujúce družstvo je až tretie atď.). To isté platí aj vo vytváraní poradia družstiev, ktoré jednotlivé disciplíny nesplnili, (napr. pri 18 družstvách 8 nesplní časový limit, to znamená, že budú na 11. – 18. mieste čo je poradie 14,5).
- n) V prípade prekročenia celkového časového limitu je družstvo diskvalifikované.
- o) 1. Prihlášky do súťaže je potrebné zaslať do **30. 4. 2024**.
S prihláškou zašlite aj potvrdenie o uhradení štartovného, ktoré činí 20,- € na jedného účastníka, t.j. **100,- €** za celé družstvo a pedagogický dozor na číslo účtu: SK86 0200 0000 0013 1348 3159, variabilný symbol 2023, bankové spojenie: VÚB Stará Ľubovňa.
Ak bude úhrada prevedená poštovou poukážkou je potrebné uhradiť poplatok **100,30 €**. Zvýšenie tvorí suma, ktorú si pošta účtuje za prevedenie peňazí.
2. Súťaží sa za každého počasia a podľa platných pravidiel COVID opatrení.
 3. Pedagogický dozor zodpovedá za družstvo počas celej súťaže.
 4. Ak prihlásené družstvo z nejakého dôvodu na súťaž nenastúpi, organizátor si bude účtovať storno poplatok 10 %.
- p) Za zdravotný stav a spôsobilosť súťažiacich zodpovedá vysielajúca škola a vedúci súťažného družstva.
- r) Informácie získate a prihlášky posielajte na adresu:
Vidiecka asociácia mládeže
Farbiarska 35
064 01 Stará Ľubovňa
tel. : 052 4321504 alebo email: info@cvc.sk

Súťažné úlohy:

0. Úvodná disciplína

Úloha: Skúška vedomosti a flexibility, ktorá sa uskutoční 14. 6. 2024 v popoludňajších hodinách.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

1. Pavučina

Úloha : V časovom limite sa musí družstvo dostať na druhú stranu „pavučiny“. Nikto sa jej nesmie dotknúť.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

2. Omar a Fatima

Úloha: V časovom limite musí dvojica naplniť vodou z podhradia nádobu, ktorá je umiestnená na hrade.

Účast': 1 dievča + 1 chlapec

Zisk: kľúč + pomocné slovo

3. Architekt

Úloha: Družstvo musí v časovom limite poskladať skladačku z historického vyobrazenia hradu Ľubovňa podľa priloženého obrazca.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

4. Karavána

Úloha: Družstvo musí v časovom limite preniesť 5 kg závažie na vzdialenosť 80 m . Ten člen družstva, ktorý drží závažie sa nesmie pohybovať. Môžu si závažie len podávať. Ak závažie spadne, alebo ak sa súťažiaci, ktorý drží závažie nedotýka obidvoma nohami pevnej podlahy, celé družstvo sa vráti znovu na štart.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

5. Palisády

Úloha: Členovia družstva musia v časovom limite postaviť dominové kocky tak, aby po padnutí prvého panelu padla celá stavba.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

6. Truhlica

Úloha: Súťažiaci za družstvo musí nájsť v časovom limite správny kľúč od truhlice, v ktorej je ukrytý kľúč s pomocným slovom.

Účast': jeden člen družstva

Zisk: kľúč + pomocné slovo

7. Živý koberec

Úloha: Jeden člen družstva musí absolvovať v časovom limite určený úsek. Nesmie sa pri tom dotknúť zeme. Ostatní členovia pred ním zo svojich tiel vytvárajú živý koberec. Keď sa súťažiaci chodiaci po živom koberci dotkne zeme, vráti sa celé družstvo znovu na štart. Disciplínu končí súťažiaci tým, že sa celé družstvo presunie mimo súťažnej plochy.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

8. Permoník

Úloha: Družstvo vstúpi do podzemia, pričom v časovom limite musí nájsť kľúč aj pomocné slovo.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

9. Historický trojboj

Úloha: Družstvo získa kľúč vtedy, ak v čo najkratšom čase splní požadované historické disciplíny.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

10. Hradné perly

Úloha: V časovom limite z tmavej pivnice vyniesť čo najväčší počet perál.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

11. Otec Furát

Úloha: Zástupca družstva /dievča/ musí v časovom limite uhádnuť hádanku týkajúcu sa stredovekých dejín Slovenska.

Účast': celé družstvo

Zisk: kľúč + pomocné slovo

12. Zvon

Úloha: V časovom limite dvaja zástupcovia družstva musia postupne zazvoniť na zvonec, ktorý je zavesený na strome. K zvoncu sa súťažiaci dostane po závesnom povrazovom rebríku, z ktorého pri zostupe nesmie zoskočiť /musí sa dotknúť posledného stupienka/.

Účast': 1 chlapec + 1 dievča

Zisk: kľúč + pomocné slovo

PROGRAM : (predbežný)

14. 6. 2024 – piatok

- do 12.30 h*** - *príchod účastníkov súťaže*
- 13.30 – 14.30 h*** - *ubytovanie účastníkov SOŠ Jarmočná 108, Stará Ľubovňa*
- 14.30 – 15,00 h*** - *stretnutie družstiev v CVČ /informačné pokyny/*
- 15.15 – 17.30 h*** - *odopoludňajšia súťaž v meste Stará Ľubovňa*
- 17.30 h*** - *večera - SOŠ Jarmočná 108, SE*
- 19.00 h*** - *prehliadka hradu a otvorenie*

15. 6. 2024 – sobota

- 7.00 –8.30 h*** - *raňajky – SOŠ Jarmočná 108, SE*
- 8.00 h*** - *VLASTNÁ SÚŤAŽ - družstvá štartujú v CVČ po pätnástich minútach podľa vylosovaného poradia*
- 11.00 h*** - *obed priebežne po ukončení jednotlivých disciplín na SOŠ*
- 12.00 – 17.00 h*** - *účastníci, ktorí ukončili súťaž majú voľný program*
- 17.00 h*** - *večera SOŠ Jarmočná 108, SE*
- 18.00 h*** - *slávnostné vyhodnotenie výsledkov súťaže v CVČ Stará Ľubovňa*

16. 6. 2024 – nedeľa

- 6.30 – 8.30 h*** - *raňajky*
odchod účastníkov súťaže domov

Závazná prihláška

Závazne sa prihlasujem na celoslovenskú súťaž **Kľúč od pevnosti**, ktorá sa bude konať 14. – 16. júna 2024 v Starej Ľubovni.

Pedagogický dozor:

.....

Telefón Email:

Za súťažné družstvo:

Meno a priezvisko

Rodné číslo

Bydlisko

1.

2.

3.

4.

Každý účastník dostane tričko, prosím doplniť veľkosť:

/XS, S, M, L, XL, 2XL/

Predpokladom odoslania prihlášky je splnenie podmienok uvedených v propozíciách, ako aj dodržanie podmienky zloženia družstva / 2 dievčatá, 2 chlapci, 1 pedagogický dozor/.

V

dňa

.....

potvrdenie
vysielajúcej organizácie